

TRACCIA PER LA STESURA DEL SOGGETTO

La traccia ha lo scopo di guidare i bambini dalla fase dell'ideazione a quella di stesura del soggetto. Il numero di righe ha la funzione di orientare la lunghezza delle risposte. Gli ultimi due quesiti possono essere riservati agli alunni delle classi terminali.

L'IDEA

Di che cosa parlerà il fumetto?

.....
.....
.....

Chi è il protagonista? O chi sono i protagonisti?

.....
.....

Dove è ambientato il racconto? Spiega se è un luogo generico (ad es. un bosco) o un luogo geografico preciso (ad es. Venezia).

.....
.....

Quando è ambientato il racconto? Spiega se nel presente, nel passato (in quale epoca) o nel futuro.

.....
.....

IL SOGGETTO

Come si sviluppa il racconto? Spiega l'inizio, lo sviluppo e la conclusione.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

IL TITOLO

Come si potrebbe intitolare il fumetto?

.....
.....

IL TARGET

Chi vorresti leggesse il tuo fumetto?

.....
.....

LA FUNZIONE

Cosa vorresti pensassero i lettori del fumetto? Ad es.: è divertente, mi ha insegnato cose nuove, è emozionante, mi ha convinto...

.....
.....