

## OBIETTIVI DELL'EDU-LARP

Lavorare sulla dimensione cognitiva, relazionale e delle abilità corporee. Sviluppare la conoscenza di sé, la proprie capacità e l'autostima, attraverso il "mettersi in gioco" per acquistare maggior sicurezza e controllo dell'emotività.

Agevolare il potenziale espressivo che, attraverso l'interpretazione di un ruolo, amplifica le capacità di comunicare le proprie idee e le proprie emozioni, rafforzando l'unità di espressione armonica corpo-mente.

Sviluppare la capacità d'interpretare in modo personale un ruolo attraverso la caratterizzazione dei personaggi (riconoscersi e riconoscere gli altri), la gestualità, l'espressione del volto.

Sviluppare la socializzazione e la capacità di collaborazione nel gruppo.

Sviluppare le capacità creative, artistiche e di improvvisazione su un tema dato o su invenzione.

Comprendere che tutte le discipline, e quindi gli ambiti del sapere umano, sono tra loro interconnessi per una valorizzazione della pluridisciplinarietà e dell'unitarietà del sapere.

Far emergere le potenzialità ed utilizzarle all'interno di un laboratorio collettivo.

Comprendere ed esprimere le emozioni e i desideri in uno spazio protetto che permetta di trasformare queste emozioni e questi desideri in attività creative per sé e per gli altri.

Ascoltare e capire, contenere ed incanalare nelle regole di un gioco emozioni, aspettative, qualità, desideri.