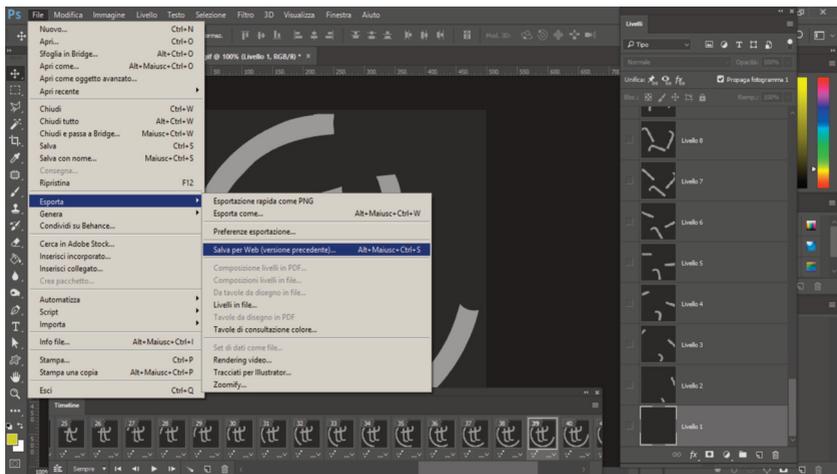


# SCRIVERE CODICE HTML SENZA CONOSCERLO

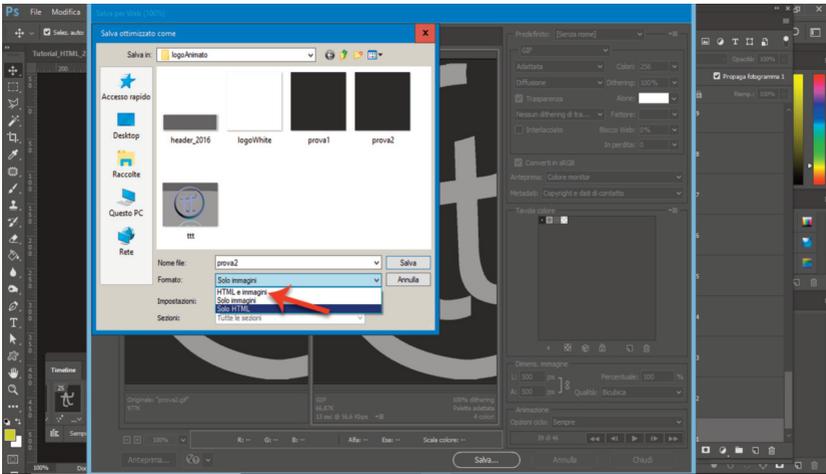
Possiamo incontrare la necessità di scrivere qualche riga di codice senza utilizzare programmi specifici come Adobe Dreamweaver. Utilizzare Dreamweaver può risultare complesso anche per un'operazione apparentemente semplice.

Esistono diversi editor HTML on line che hanno la semplice interfaccia di un programma di videoscrittura e che permettono di visualizzare il codice HTML corrispondente.

Con Photoshop realizziamo il logo Logo-animato.gif {👉 **TUTORIAL: Progetto monogramma personale: disegno, estrusione, animazione. 3 lezioni**}, poi con l'opzione Salva per web esportiamo HTML e immagini, quindi otteniamo il file Logo-animato.html e una cartella Images, dove è stata automaticamente salvata l'immagine Logo-animato.gif.



1. Nelle ultime versioni di Photoshop l'opzione Salva per web è un po' nascosta...



2. Facciamo attenzione a selezionare HTML e immagini durante il salvataggio.

Se apriamo con un qualsiasi browser il file Logo-animato.html notiamo che il nostro logo è collocato in alto a sinistra e non contiene alcun collegamento, inoltre potrebbe avere uno sfondo colorato mentre il resto della pagina è bianca.

Se apriamo invece il file Logo-animato.html con un **editor di testo** (ad esempio il blocco note di Windows) otteniamo il seguente codice:

```
<html>
<head>
<title>Logo-animato</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF" leftmargin="0" topmargin="0" marginwidth="0"
marginheight="0">
<!-- Save for Web Slices (Logo-animato.gif) -->

<!-- End Save for Web Slices -->
</body>
</html>
```

Anche se a prima vista ci può sembrare incomprensibile, si tratta solamente di capire la logica sottesa. Possiamo individuare facilmente i valori dei margini dell'immagine rispetto alla pagina, il colore della pagina (#FFFFFF che corrisponde al bianco), la collocazione del file dell'immagine rispetto alla pagina, cioè *img src*, ovvero "sorgente

immagine”, le sue dimensioni espresse in pixel (larghezza 500, altezza 500). Se proviamo a modificare qualcuno di questi valori nell’editor di testo, salvare e riaprire il file con un browser, vediamo i cambiamenti ottenuti.

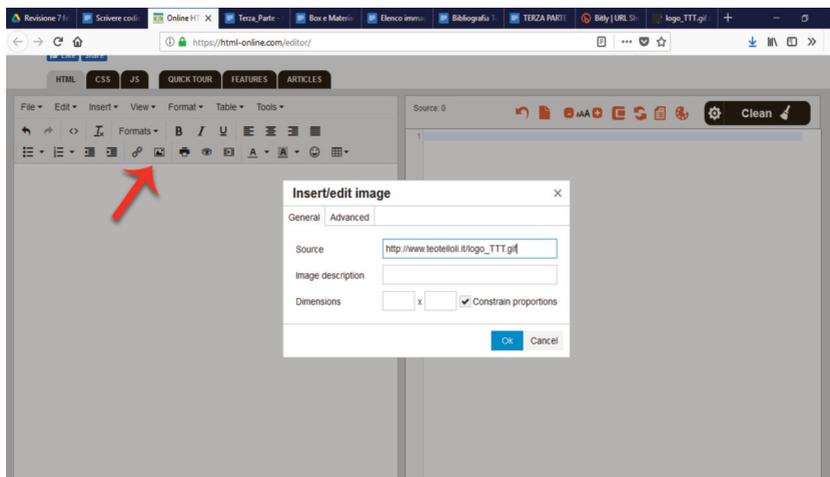
Per aggiungere impostazioni, come ad esempio il link alla home page vera e propria, inserita in una cartella /wp/ del nostro spazio web, e centrare l’immagine del logo sulla pagina, usiamo l’editor on line.

Modifichiamo il **nome del file** HTML contenente il logo animato in **index.html** (perché deve essere questo il nome della prima pagina di un sito internet, altrimenti dovremmo specificarla ogni volta, “index” è un nome cercato di *default* dai browser) e **carichiamo questi elementi sul server via FTP** con FileZilla, ovvero carichiamo:

- il file index.html;
- la cartella /images/ che contiene il file Logo-animato.gif.

Potremmo anche spostare il file .gif al di fuori della cartella /images/. L’importante è che modifichiamo la sezione “img src” del file HTML, perché, come si può leggere, il riferimento al file è dentro una cartella /images/.

Possiamo conoscere il percorso assoluto del logo (ovvero il suo indirizzo sul web) cliccando col tasto destro su di esso dalla visualizzazione del browser e scegliere Visualizza immagine. Nell’editor on line inseriamo un’immagine cliccando sul relativo pulsante e specificando quell’indirizzo assoluto.

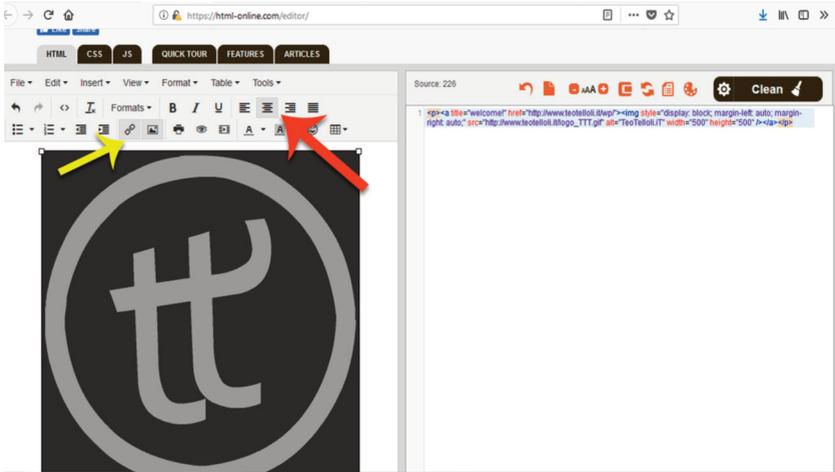


3. Dopo aver cliccato sul pulsante per inserire un'immagine (indicato dalla freccia), incolliamo nel campo Source l'indirizzo assoluto del nostro logo.

Viene restituita l'immagine del nostro logo. Apportiamo le modifiche necessarie:

- centriamo l'immagine con il comando Paragrafo centrato;
- inseriamo il link con il pulsante relativo e quindi digitiamo l'indirizzo corretto (ad esempio <http://www.teotelloli.it/wp>).

## Scrivere codice HTML senza saperlo



Osserviamo il nuovo codice HTML generato, copiamolo e incolliamolo nell'editor di testo off line del file index.html sul nostro computer, facendo attenzione al punto giusto nel quale collocarlo, ovvero andiamo a modificare quella sezione che gestisce l'immagine. Quindi re-inviando attraverso FileZilla il file modificato sul server per rendere effettive le modifiche anche on line.

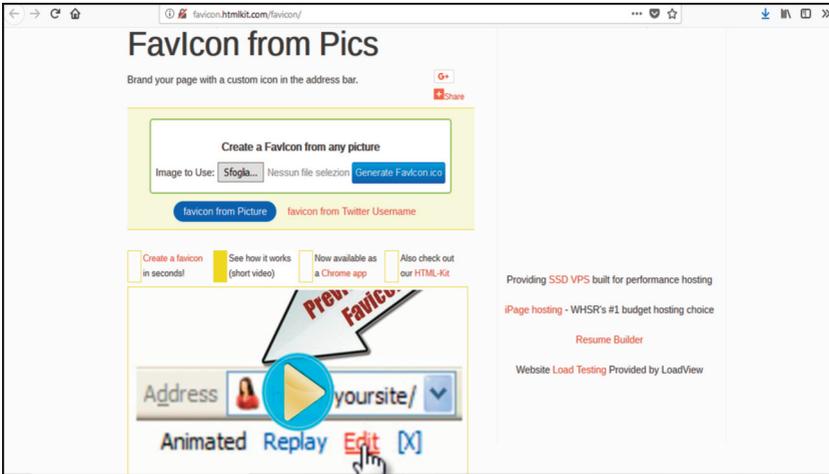
Il nuovo codice HTML è il seguente:

```
<html>
<head>
<title>TeoTelloi.iT</title>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
</head>
<body bgcolor="#333333" leftmargin="0" topmargin="0"
marginwidth="0" marginheight="100">
<p style="text-align: center;"><a title="TeoTelloi.iT" href="http://www.
teotelloi.it/wp/">
</a></p>
</body>
</html>
```

- Abbiamo modificato il <title> della pagina che era stato generato di **default** dal nome del file di Photoshop. È meglio infatti che il titolo della pagina sia corretto, questo è uno degli elementi fondamentali letti dai motori di ricerca.
- Abbiamo eliminato quei due riferimenti (commenti) a Photoshop "Save for web...".

- Abbiamo modificato il colore di sfondo rendendolo coerente con lo sfondo del logo.
- Abbiamo aggiunto 100 pixel come *marginheight*.

Allo stesso modo possiamo realizzare e collocare correttamente l'icona del sito (favicon.ico) generata da un applicativo on line.



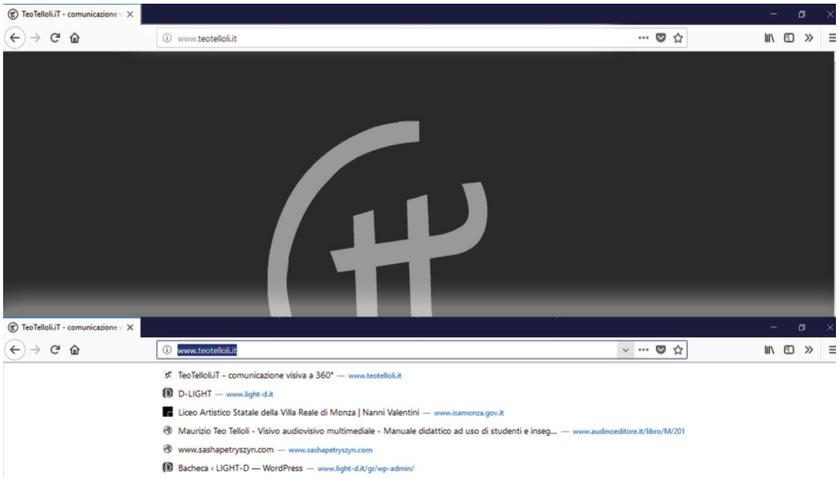
5. Il servizio on line FavIcon from pics è essenziale ma funzionale.

Andiamo su FavIcon from pics (<http://favicon.htmlkit.com/favicon/>), carichiamo l'immagine del logo precedentemente preparata (quadrata o tonda, leggibile anche molto piccola, formato web compatibile). Quindi scarichiamo il pacchetto creato dall'applicativo gratuito on line.

Come possiamo leggere nel file delle istruzioni (readme.txt) contenuto nella cartella compressa scaricata, sarà sufficiente caricare l'immagine favicon.ico via FTP dopo avere modificato anche il file index.html aggiungendo in un punto qualsiasi tra i tag <head> e </head> la seguente riga di codice:

```
<link rel="shortcut icon" href="favicon.ico">
```

## Scrivere codice HTML senza saperlo



6. La nostra icona compare nella scheda del browser e in generale nei riferimenti al sito.